



## El silencioso dominio del Software Libre

### ¿Dominio?

---

A pesar de que el Software Libre (en adelante, **SwL**) no tenga una única empresa apoyando su desarrollo, implantación o comercialización, hoy es fácil encontrarse a menudo artículos esgrimiendo las virtudes del SwL o, aún demostrando cierto desconocimiento, nombrándolo simplemente como **Linux**.

Esos artículos suelen poner cómo ejemplos de empresas que emplean profusamente SwL a las bien conocidas Google o Facebook y casos de éxito como Android, navegadores Firefox o Chrome, ofimática LibreOffice, etcétera. Esos artículos afirman que el SwL está dominando cada día en más y más campos. ¡Y no exageran!

Ese silencioso dominio está sustentado por el éxito de su modelo de desarrollo, el éxito legal, el comercial y también el social.

### Éxito del Modelo

---

Hasta el año 1970 los equipos informáticos se ofrecían con un software y el su código fuente para poder ser adaptado a las necesidades particulares de cada demanda. Sin embargo, en ese año IBM comenzó a ofrecer su software sin su correspondiente código fuente junto con una licencia de uso muy restrictiva que impedía expresamente la copia y distribución. Esa iniciativa se convirtió en mayoritaria y casi exclusiva en los años posteriores. A pesar de ello, diversos proyectos siguieron compartiendo código.

En ese entorno surge en 1983 el proyecto **GNU** (acrónimo recursivo de GNU's Not Unix) con el objeto de crear un sistema operativo libre. Su líder, Richard M. Stallman, promueve en 1985 la **FSF** (Free Software Foundation) para albergar y apoyar el proyecto al tiempo que hacía énfasis en la libertad y ética de la propuesta.

GNU fue construyendo muchos componentes pero aún estaba huérfano del principal: el núcleo (*kernel*) del sistema operativo. He ahí que en 1991 un estudiante finlandés, concretamente Linus Torvalds, pudo ejecutar un núcleo con herramientas GNU. Lo decidió



# El silencioso dominio del SwL

---

liberar bajo el nombre de Linux.

Cabe señalar que en ese tiempo aún no existían navegadores web. A pesar de todo, el interés fue tal que tan sólo seis años después Linux ya estaba rodando en una de las mayores quinientas supercomputadoras del mundo. ¿Y como fue posible esto? Sencillo, la apertura de código y de permisos (libertad de copia, modificación y distribución) facilitaron la colaboración. Esa colaboración abierta propició un nuevo modelo de desarrollo. Un año después, 1998, nace a **OSI** (Open Source Initiative) para hacer énfasis en el modelo frente al énfasis en la ética de la FSF.

Curiosamente, al año siguiente, 1999, la misma IBM promueve la Apache Software Foundation que hoy alberga más de doscientos proyectos abiertos y libres.

## Éxito Legal

---

Posiblemente el acto de copiar sea la génesis de la creación. Una persona incomunicada y aislada difícilmente creará algo. Además, desde la cuna nacemos copiando: para poder hablar, para ser sociales o para aprender aritmética. Copiar no es robar, y más para quien está acostumbrado al modelo propuesto. El SwL defiende la libertad de transmisión del conocimiento.

El software, a igual que las obras literarias y artísticas, están amparadas legalmente por la Ley de Propiedad Intelectual. La ley concede a la autoría de una obra o software todos los derechos posibles, tanto patrimoniales como morales. Es, por lo tanto, la autoría quien decide que se puede hacer con su obra gracias a ostentar sobre ella el *copyright* (derecho de copia).

Precisamente haciendo uso del *copyright*, la FSF elaboró las licencias **GPL** (General Public License). La GPL protege el software con copyright para a continuación otorgar la libertad de uso, copia, modificación y distribución siempre que se cumpla con una condición: las posteriores versiones basadas en software licenciado con GPL deben continuar teniendo licencia GPL. Esta cláusula es conocida como *copyleft*, concepto elaborado también por Stallman. Gracias a esa cláusula la sociedad siempre saldrá beneficiada.

Hoy en día esa cláusula se extendió a obras de todo tipo a través de la herramienta **Creative Commons** (CC). Con las licencias CC la autoría de una obra tan sólo tiene que responder a unas pocas cuestiones (no más de cuatro) para decidir de antemano si está



# El silencioso dominio del SwL

---

permitido o no un uso comercial, si se puede o no hacer obras derivadas y si las siguientes licencias de las obras derivadas tienen que mantener o no la misma licencia.

## Éxito comercial

---

En la actualidad aún predominan las licencias restrictivas en el software, aquellas que sólo dan derecho de uso en una única computadora, por tiempo limitado y sin entregar el código de como fue hecho tal desarrollo. Aun más, es muy normal encontrarse con formatos de archivos cerrados, propios de la empresa proveedora de ese software. El objetivo final es 'atrapar' al cliente con su tecnología.

Frente a esta opción, el SwL entrega el código fuente, da libertades de uso, copia, modificación y distribución y, además, guarda los datos en formatos abiertos y estándares.

Este conjunto de garantías es un motivo más para el éxito comercial cada vez evidente del SwL en todo el mundo y todos los sectores. Así, hoy Linux está en más del 90% de las supercomputadoras de la lista de las mayores quinientas, es empleado en las fuerzas armadas de los EE.UU., gobiernos, bancos, bolsas de valores, universidades, aparatos domésticos... y sin olvidar el claro dominio de **Android** en el mercado de los *smatphones* y tabletas.

Sólo resta dominar las computadoras personales, campo en el que la conquista está siendo más dura, principalmente por cuestiones de oligopolio (las computadoras ya incluyen un acordado sistema operativo) y por el miedo psicológico al cambio.

## Éxito Social

---

En este silencioso dominio general del SwL también hay cabida para mostrar un extraordinario ejemplo de trabajo colaborativo: la **Wikipedia** . En constante proceso de construcción la Wikipedia hoy ya duplica el número de entradas de la hasta hace poco su mayor competidora en el mundo, la Enciclopedia Británica. Y lo hace además en diversos idiomas, incluso minoritarios.

Es un placer finalizar este resumen agradeciendo al **Proyecto Trasno** pues es el responsable de la traducción al gallego de la mayor cantidad de SwL que empleamos.

---



# El silencioso dominio del SwL

---

© Roberto Brenlla - brenlla@tegnix.com - Licencia Reconocimiento - Compartir bajo la misma licencia. 3.0 España de Creative Commons